

# Jukselapp

Matematiske operatører	
=	Sett en variabel lik en verdi
+	Addisjon
-	Subtraksjon
*	Multiplikasjon
/	Divisjon
**	Potens

Logiske operatører (brukes sammen med if eller while)	
<code>a == b</code>	Er a er lik b?
<code>a &gt; b</code>	Er a er ekte større enn b?
<code>a &lt; b</code>	Er a er ekte mindre enn b?
<code>a &gt;= b</code>	Er a større enn eller lik b?
<code>a &lt;= b</code>	Er a mindre enn eller lik b?
<code>not</code>	Settes før <code>==</code> , <code>&gt;</code> , <code>&lt;</code> , <code>&gt;=</code> , <code>&lt;=</code> for å få det negative utfallet, f.eks.: <code>not a == b</code>
<code>and</code>	Kombiner tester, f.eks.: <code>if alder &gt; 18 and høyde &gt; 140</code>
<code>or</code>	Kombinerer tester, f.eks.: <code>if alder &gt; 18 or høyde &gt; 140</code>

Variabeltyper	Eksempel 1	Resultat 1	Eksempel 2	Resultat 2
Desimaltall (float)	<code>float(2)</code>	2.0	<code>float('2,0')</code>	2.0
Heltall (int)	<code>int(2.0)</code>	2	<code>int('2.0')</code>	2
Tekst	<code>str(2.0)</code>	'2,0'	<code>str(2)</code>	'2'

# Jukselapp

Input/Output	
Print	<p>Skriver ut alle elementer som plasseres mellom parantesene, adskilt med komma</p> <p>Format: <code>print(element1, element2, element3, ...)</code></p> <p>Eksempel: <code>print(«Jeg heter», navn, «og er», alder, «år»)</code></p>
Input	<p>Lar brukeren sette verdier til variable underveis, mens koden kjører.</p> <p>Format: <code>variabel = input(melding)</code></p> <p>Eksempel: <code>alder = input(«Skriv inn din alder: »)</code></p>
NB	Bruk av enkle apostrofer ' eller gåseøyne « gir samme resultat.

Logiske tester og while-løkker		
	Eksempler	
if	<code>if alder &gt; 18:   print(«Du kan ta lappen»)</code>	<code>if passord == «Password123»:   print(«Riktig passord!»)</code>
if else	<code>if alder &gt; 18:   print(«Du kan ta lappen») else:   print(«Du er for ung»)</code>	<code>if passord == «Password123»:   print(«Riktig passord!») else:   print(«Feil passord!»)</code>
if elif else	<code>if alder &gt; 18 and alder &lt; 80:   print(«Du kan ta lappen») elif alder &gt;= 80:   print(«Du bør ta synstest») else:   print(«Du er for ung»)</code>	<code>if passord == «Password123»:   print(«Riktig passord!») elif passord == None:   print(«Du glemte å skrive   passord.») else:   print(«Feil passord!»)</code>
while	<code>while not kast1 == kast2:   kast1 = choice(terning)   kast2 = choice(terning)   print(«Du kastet»,   kast1,«og»,kast2)</code>	<code>while alder &lt; 18:   alder = alder + 1   print(«Hen   er»,alder,«år»)</code>
	<code>while alder &lt; 100 and høyde &lt;   190:   alder = alder + 1   høyde = høyde * 1.01</code>	<code>while not kast == 6:   kast = choice(terning)</code>