

Pylab

Pylab er en samling av bibliotekene i numpy og pyplot, og installeres sammen med matplotlib. Biblioteket må installeres på din PC om du ikke har brukt dette før i dine koder. Deretter kan du importere biblioteket i din kode med:

```
from pylab import *
```

Å importere pylab på denne måten, er identisk med å gjøre dette:

```
from matplotlib.pyplot import *
from numpy import *
```

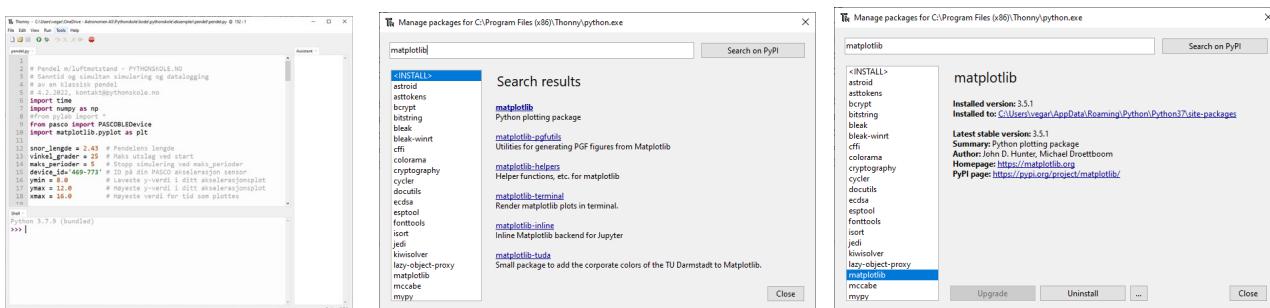
Om du vil se alt hva som finnes i disse bibliotekene, kan du bla i innholdet på disse to nettsidene:

- Pyplot: https://matplotlib.org/3.1.1/api/pyplot_summary.html
- Numpy: <https://numpy.org/doc/stable/reference/index.html>

Installer pylab i Thonny

I Thonny gjør du følgende før du kan ta i bruk pylab:

1. Velg «Verktøy» (eller «Tools») fra menylinjen øverst i programmet
2. Velg øverste menyvalg i nedtrekksmenyen, «Manage packages» eller «Håndter pakker» (e.l.)
3. I dialogen som dukker opp, søk etter biblioteket «matplotlib». Trykk på det øverste treffet som heter bare det (altså ingenting før eller etter med bindestrek)
4. Trykk «Install» eller «Installer nederst i dialog-vinduet. Lukk vinduet når installasjonen er ferdig.



Utvalgte funksjoner i pylab

Plotting / Grafisk fremstilling

Funksjon	Beskrivelse	Eksempel
plot	Plotter data lagret i lister med x- og y-verdier	<code>plot(x,y)</code>
hist	Lager et histogram av en liste med samlede verdier	<code>hist(karakterer)</code>
bar	Plotter data lagret i lister x- og y-verdier som søyler	<code>bar(x,y)</code>
xlabel	Setter tekst på x-aksen	<code>xlabel(«Alder (år)»)</code>
ylabel	Setter tekst på y-aksen	<code>ylabel(«Høyde(m)»)</code>
title	Setter en tittel på plottet over grafen	<code>title(«Vekst»)</code>
show	Viser plottet når du er ferdig med å «sette det opp»	<code>plot(x,y) show()</code>

Matematikk

Funksjon	Beskrivelse	Eksempel
sqrt	Regn ut kvadratroten av et tall	<code>a = sqrt(2.0)</code>
abs	Finn absolutt-verdien av et tall, f.eks.:	<code>a = abs(-2)</code>

Tilfeldige tall

Funksjon	Beskrivelse	Eksempel
random	Gir et tilfeldig tall mellom 0 og 1	<code>a = random()</code>
choice	Velger et tilfeldig element fra en liste	<code>kast = choice([1,2,3,4,5,6])</code>